

# Normativa Cosplay Grupal.



1. Los cosplays deberán basarse en personajes de **manga, anime o videojuegos**.
2. Ningún miembro de la organización, colaborador o invitado puede presentarse al concurso.
3. **No habrá límite de edad** para presentarse pero solo aquellos mayores de 16 años con permiso paterno o mayores de 18 años (en el momento del concurso) podrán optar al primer premio.
4. Habrá un total de **30 plazas**
  - 20 virtuales
  - 10 presenciales
5. Para inscribirse se deberá rellenar una ficha para mostrar así conformidad con las bases.
6. Se admitirán inscripciones **de 10:00h a 14:00h del sábado 15 de abril** en el stand de inscripciones del escenario Tengu (gran escenario).
7. Se permitirá la **inscripción virtual de 20 plazas a partir del día 30 de enero** hasta que se agoten a través del formulario en la página web [www.smalicante.com](http://www.smalicante.com). Si no se completan las inscripciones online, éstas pasarán a estar disponibles en las inscripciones del día del concurso.
8. Las plazas ocupadas a través de reserva virtual deberán ser **confirmadas en el escenario principal el sábado 15 de abril antes de las 13:00h**, en caso de no hacerlo esa plaza pasará a estar disponible.
9. Todo participante deberá estar en el escenario Tengu a las 15:30 del 15 de abril para la revisión del jurado.
10. Los cosplay tendrán que ser de fabricación propia, siendo como máximo aceptado el 20% de elementos comprados y/o modificados.
11. No se aceptarán cosplays prefabricados o de encargo.
12. No podrán optar al primer premio aquellos cosplay que hayan ganado en otro concurso de COSPLAY nacional o internacional. Esto afecta a todo el grupo, aunque sea solo uno de los miembros el que haya ganado el concurso.
13. **SE VALORARÁ POSITIVAMENTE UN COSPLAY HECHO ESPECÍFICAMENTE PARA ESTE CONCURSO.**
14. Todas las categorías permitirán una coreografía o interpretación (no obligatoria) del/de los personaje/s caracterizados encima del escenario que sumará puntos a la valoración final. **La interpretación no podrá superar los 3 minutos.**
15. Si la interpretación requiere música, deberá ser entregada con la inscripción/confirmación en el stand de inscripciones del escenario principal.
16. Se entregará exclusivamente en un lápiz USB (no válido otros medios como los teléfonos móviles o CD) que SOLO contenga el audio a reproducir en formato mp3, no se garantiza la reproducción de otro formato.
17. En el lápiz USB se tendrá que incluir el nombre del propietario en el exterior (pegatina). La organiza-

# Normativa Cosplay Grupal.



ción no se responsabiliza de su pérdida si no se solicita tras la actuación.

18. Si la plataforma utilizada contiene virus el participante será descalificado.

## 19. No se dispondrá de proyector ni pantalla.

20. El jurado estará formado por personas con experiencia en el mundo del cosplay y miembros de la organización.

21. El jurado valorará la originalidad, puesta en escena y calidad de los disfraces mediante las siguientes categorías:

- Primer puesto: concordancia con la temática + disfraz + actuación.
- Segundo puesto: concordancia con la temática + disfraz + actuación.
- Tercer puesto: concordancia con la temática + disfraz + actuación.
- Menciones varias.

22. No se permitirá el uso de líquidos en las actuaciones. En caso de uso de confeti, purpurina o cualquier material que pueda perjudicar a las posteriores actuaciones deberá ser retirado por el intérprete.

23. En caso de ensuciar el escenario y no limpiarlo, el grupo será eliminado.

24. No se podrá interactuar con el público, presentadores y/o jurado.

25. No se podrán utilizar aparatos conectados a la corriente eléctrica, con generador propio o de cualquier otro tipo para producir efectos visuales, de sonido o cualquier tipo de efecto especial. **Sí está permitido el uso de baterías o pilas.**

26. No se podrán lanzar objetos fuera del escenario.

27. En caso de uso de atrezzo, los intérpretes dispondrán de **2 minutos antes de su actuación para su montaje en el escenario**, si lo superan serán penalizados. Podrán recibir ayuda de 2 personas para subir y bajar el atrezzo.

28. La organización no garantiza poder ayudar a subir o bajar el atrezzo.

29. Los concursantes **dispondrán de vestuario y backstage** para cambiarse y preparar sus actuaciones.

30. Recomendamos la **entrega del dossier por email o en el momento de la inscripción** para que el jurado pueda valorar mejor el trabajo, llegando a ser este determinante en las valoraciones. Podéis enviarlo a [concursos@smalicante.com](mailto:concursos@smalicante.com) o en el formulario de inscripción online.

31. Según la Ley de Seguridad Ciudadana y el Real Decreto 137/1993 sobre el Reglamento de Armas, se prohíbe llevar armas de fuego, metal y contundentes o imitaciones peligrosas, además de materiales inflamables o pirotécnicos.

32. La organización **se reserva el derecho a modificar o adoptar cualquier iniciativa con el fin del correcto desarrollo de la actividad** sin posibilidad de formular reclamación alguna por parte de los



participantes.

33. Todas aquellas situaciones que no estén reflejadas en este reglamento serán sometidas a decisión por la organización sin posibilidad de reclamación.
34. Los baremos utilizados por el jurado para decidir a los ganadores de las categorías son:
- **Caracterización** (de 0 a 15 puntos): aspectos relacionados con la vistosidad del disfraz, complejidad y acabados tanto en costura como en creación.
  - **Actuación** (de 0 a 15 puntos): aspectos relacionados como guion, actuación, atrezzo, originalidad, etc.
  - **Fidelidad** (de 0 a 5 puntos): aspectos relacionados con la adaptación del personaje y la actuación.
  - **Pertenecer a Japón** (2 puntos): Personajes de origen manga, anime o juego de Japón. Por ejemplo, un héroe de Marvel aparecido en un anime no optaría a esta puntuación.
  - **Presentación del dossier** (1-5 puntos): documento anexo con explicación del personaje/es y creación del mismo. Se tendrá en cuenta para la valoración del resto de baremos (opcional).
- 35. EL INCUMPLIMIENTO DE CUALQUIER PUNTO DE LA NORMATIVA PODRÁ CONLLEVAR UNA SANCIÓN O ELIMINACIÓN DEL CONCURSO.**
36. Las imágenes y vídeos podrán ser usadas por el Salón del Manga y Cultura Japonesa de Alicante sin permiso ni compensación económica.

## PREMIOS.

- **Primer premio:** trofeo + diploma + 350€ en metálico + premio de patrocinador.
- **Segundo premio:** trofeo + diploma + 150€ en metálico + premio de patrocinador.
- **Tercer premio:** trofeo + diploma + premio de patrocinador.
- **Menciones:** diploma + medalla.