



TEKKEN 7

Nº de plazas: 32 personas

Plataforma: PS4

Inscripción: Gratuita



Desarrollo del torneo.

- 1.- El torneo se jugará a eliminación doble (winner-loser bracket).
- 2.- Todas las rondas serán al mejor de 3 combates, salvo la Grand Finale que será al mejor de 5 combates.
- 3.- La Grand Finale enfrentará al ganador de la final del grupo de ganadores (Winners) y al ganador de la final del grupo de perdedores (Losers):
 - El ganador de Winners será el vencedor del torneo si gana al mejor de 5 combates.
 - Si el ganador de Losers gana al mejor de 5 combates, obtendrá el reset de la ventaja del rival de Winners. De ocurrir esto, se disputarán otra ronda al mejor de 5 combates, donde el vencedor se declarará campeón absoluto del torneo.

Configuración y normas del torneo.

- 1.- Duración de cada round: 60 segundos.
- 2.- Número de rounds necesarios para ganar un combate: 3.
- 3.- Personajes permitidos: Todos los disponibles. No se garantiza la presencia de personajes DLC.
- 4.- Escenarios: si no hay acuerdo en 10 segundos, será aleatorio.
- 5.- Resto de opciones: por defecto.
- 6.- Sólo se podrá cambiar de personaje cuando se pierda un combate, o al inicio de cada ronda. Por tanto, el ganador de un combate tendrá que mantener al mismo personaje (con el mismo set de habilidades, si aplica) hasta que pierda o termine la ronda.

Por favor, consulta la Normativa General de la Zona de Videojuegos para mayor información sobre los torneos de videojuegos del Salón del Manga y Cultura Japonesa de Alicante

Normativa Videojuegos.



7.- Si un jugador elige a un personaje aleatorio, deberá volver a elegirlo en el siguiente combate hasta que acabe el set.

8.- En caso de empate (si hay un doble K.O), se hará otro combate para desempatar.