



GUILTY GEAR -STRIVE-

Nº de plazas: 32 personas

Plataforma: PS5

Inscripción: Gratuito



Desarrollo del torneo.

- 1.- El torneo se jugará a eliminación simple.
- 2.- Todas las rondas serán al mejor de 3 combates, salvo la Grand Finale que será al mejor de 5 combates.

Configuración y normas del torneo.

- 1.- Duración de cada round: por defecto.
- 2.- Número de rounds necesarios para ganar un combate: 3.
- 3.- Personajes permitidos: Todos los disponibles. No se garantiza la presencia de personajes DLC.
- 4.- Escenarios: si no hay acuerdo en 10 segundos, será aleatorio.
- 5.- Resto de opciones: por defecto.
- 6.- Sólo se podrá cambiar de personaje cuando se pierda un combate, o al inicio de cada ronda. Por tanto, el ganador de un combate tendrá que mantener al mismo personaje (con el mismo set de habilidades, si aplica) hasta que pierda o termine la ronda.
- 7.- Si un jugador elige a un personaje aleatorio, deberá volver a elegirlo en el siguiente combate hasta que acabe el set.
- 8.- En caso de empate (si hay un doble K.O), se hará otro combate para desempatar.

Por favor, consulta la Normativa General de la Zona de Videojuegos para mayor información sobre los torneos de videojuegos del Salón del Manga y Cultura Japonesa de Alicante