

Normativa Videojuegos.



FIFA 22

Nº de plazas: 32 personas

Plataforma: PS4

Inscripción: 2€ por persona



Desarrollo del torneo.

- 1.- El torneo se jugará a eliminación doble (winner-loser bracket).
- 2.- Todas las fases serán a un único partido, salvo la final que será al mejor de tres partidos.

Configuración y normas del torneo.

- 1.- Los partidos se jugarán a 4 minutos, los empates serán resueltos mediante ronda de penaltis.
- 2.- La final añadirá, además, una prórroga (en caso de que sea necesaria).
- 3.- El equipo que el jugador elija en el primer partido permanecerá fijo para todo el torneo.
- 4.- No se permite editar ningún equipo de base.
- 5.- Se permite cambiar la formación y alineación antes del partido y durante el descanso, se dará un minuto para hacerlo.
- 6.- La cámara a utilizar será la que está por defecto.
- 7.- Autodefensa (botón SELECT) no permitida.
- 8.- Cada jugador podrá modificar únicamente los controles del mando.
- 9.- El resto de opciones configurables permanecerán por defecto.

*Por favor, consulta la **Normativa General de la Zona de Videojuegos** para mayor información sobre los torneos de videojuegos del Salón del Manga y Cultura Japonesa de Alicante*



Premios.

1.- El bote del premio se repartirá de la siguiente forma:

- Primer puesto: 60% del bote.
- Segundo puesto: 30% del bote.
- Tercer puesto: 10% del bote.

2.- No se admitirán las peticiones de devolver la cuota de inscripción, salvo error de la organización o casos de fuerza mayor, que en todo caso serán evaluadas por los organizadores.