



DRAGON BALL FIGHTERZ

Nº de plazas: 32 personas

Plataforma: PS4

Inscripción: Gratuita



Desarrollo del torneo.

- 1.- El torneo se jugará a eliminación simple.
- 2.- Todas las rondas serán al mejor de 3 combates, salvo la Grand Finale que será al mejor de 5 combates.

Configuración y normas del torneo.

- 1.- Duración de cada combate: 300 segundos.
- 2.- Número de rounds necesarios para ganar un combate: 1.
- 3.- Personajes permitidos: Todos los disponibles. No se garantiza la presencia de personajes DLC.
- 4.- Escenarios: si no hay acuerdo en 10 segundos, será aleatorio.
- 5.- Modo: Combate local.
- 6.- Resto de opciones: por defecto.
- 7.- Sólo se podrá cambiar de equipo cuando se pierda un combate, o al inicio de cada ronda. Por tanto, el ganador de un combate tendrá que mantener al mismo personaje (con el mismo set de habilidades, si aplica) hasta que pierda o termine la ronda.
- 7.- Si un jugador elige a un personaje aleatorio, deberá volver a elegirlo en el siguiente combate hasta que acabe el set.
- 8.- En caso de empate (si hay un doble K.O), se hará otro combate para desempatar.

*Por favor, consulta la **Normativa General de la Zona de Videojuegos** para mayor información sobre los torneos de videojuegos del Salón del Manga y Cultura Japonesa de Alicante*