



## GUILTY GEAR -STRIVE-

**Nº de plazas:** 32 personas

**Plataforma:** PS5

**Inscripción:** Gratuito



### Desarrollo del torneo.

- 1.- El torneo se jugará a eliminación simple.
- 2.- Todas las rondas serán al mejor de 3 combates, salvo la *Grand Finale* que será al mejor de 5 combates.

### Configuración y normas del torneo.

- 1.- Duración de cada round: por defecto.
- 2.- Número de rounds necesarios para ganar un combate: 3.
- 3.- Personajes permitidos: Todos los disponibles. No se garantiza la presencia de personajes DLC.
- 4.- Escenarios: si no hay acuerdo en 10 segundos, será aleatorio.
- 5.- Resto de opciones: por defecto.
- 6.- Sólo se podrá cambiar de personaje cuando se pierda un combate, o al inicio de cada ronda. Por tanto, el ganador de un combate tendrá que mantener al mismo personaje (con el mismo set de habilidades, si aplica) hasta que pierda o termine la ronda.

Por favor, consulta la **Normativa General de la Zona de Videojuegos** para mayor información sobre los torneos de videojuegos del Salón del Manga y Cultura Japonesa de Alicante