



¡Enfréntate a los mejores en con las reglas oficiales de VGC 21 (Series10)!

### **INSCRIPCIÓN**

-De 10:30 a 11:30

-La inscripción tendrá un coste de 3€ por participante

### **NORMATIVA DEL TORNEO**

Formato de las batallas: batallas individuales y dobles

Duración de las batallas: 20 minutos

Tu tiempo: 7 minutos

Previsualización del equipo: 90 segundos

Tiempo del turno: 45 segundos

Solo uno de los siguientes Pokémon en el equipo: Mewtwo, Lugia, Ho-Oh, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Dialga, Palkia, Giratina, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala, Necrozma, Zacian, Zamazenta, Eternatus, Calyrex

Pokémon prohibidos: Mew, Celebi, Jirachi, Victini, Keldeo, Genesect, Diancie, Volcanion, Magearna, Marshadow, Zeraora, Meltan, Melmetal, Zarude

Dinamax y Gigamax está prohibido para la Serie 10

Equipo de cuatro a seis Pokémon del nivel 1 al 100. Luego, todos los Pokémon se establecen en el nivel 50.

Al mejor de 3 combates, es decir quien gane 2.

## **NORMAS GENERALES**

Cuando se nombre a un participante dispone de 15 minutos para presentarse, en caso de que no se presente será descalificado dando la victoria a su oponente o reemplazado por otro participante no inscrito que será sustituido hasta la final del torneo.

Si el jugador interrumpe intencionadamente la conexión durante la batalla, será descalificado del torneo. El organizador tiene derecho a realizar modificaciones en la normativa del torneo durante el transcurso de este.

Cualquier comportamiento inadecuado hacia algún organizador o participante podrá ser penalizado con la descalificación del torneo.

## **PREMIO**

El dinero recaudado se repartirá entre los ganadores

Campeón: 80% del dinero recaudado.

Subcampeón: 20% del dinero recaudado.

3er puesto: diploma.

