



¡En este torneo podrás demostrar tu habilidad y como entrenador, pondremos a prueba tu estrategia a la hora de crear equipos y tu ingenio a la hora de combatir!

Combate Modalidad Doble (VGC 2008)*

Inscripción:

-De 10:30 a 11:30

-La inscripción tendrá un coste de 3€ por participante

Estructuración del Torneo

Fase de inscripción

1- Cada participante tendrá a su disposición un "Pase de Batalla" en el que podrá inscribir hasta seis (6) Pokémon en su pase. Cada participante tendrá hasta un total de aproximadamente 5 minutos para construir su equipo. En el posible caso de que un jugador no haya registrado 6 Pokémon dentro del tiempo límite se le concederán 2 minutos extra para que complete el registro; si este todavía no ha conseguido decidirse, tendrá que comenzar el torneo con los Pokémon que haya seleccionado.

(Los Pokémon elegidos se mantendrán durante todo el torneo)

2- Los participantes podrán incluir en su “Pase de Batalla” todos los Pokémon deseados que estén a disposición en las 18 CAJAS (dentro de las cajas están todos los Pokémon del 1 al 493) a excepción de los NO PERMITIDOS (para saber qué Pokémon no están permitido ve al punto número 3)



3- Todos los Pokémon están permitidos EXCEPTO Pokémon singulares como:

Mew, Mewtwo, Celebi, Ho-Oh, Lugia, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Jirachi, Deoxys, Darkrai, Shaymin, Manaphy, Palkia, Dialga, Giratina y Arceus. Ni tampoco Pokémon que compartan número de la Pokédex.

4- Los participantes que deseen traer su propia copia de Pokémon Perla/Diamante podrán participar con sus propios Pokémon en dicho videojuego.

Modalidad:

Modalidad Doble con restricciones al nivel 50. (VGC 2008) *Con objetos repetidos permitidos.

Fase de Enfrentamiento:

Los emparejamientos se elegirán al azar.

El torneo será eliminatoria simple hasta semifinales; en la fase semifinal se realizará al mejor de 3 sets (es decir, quien gane dos combates)

Nota: Este torneo se realizará con una copia de Pokémon Battle Revolution en idioma Inglés, cualquier duda pregunte al organizador más cercano.

Premio:

El dinero recaudado se repartirá entre los ganadores:

Campeón: 80% del dinero recaudado.

Subcampeón: 20% del dinero recaudado.

