

NORMATIVA SMASH BROS 9º SDMA



Normas del evento

- Trae tu propio mando. Si no tienes quizás puedas usar uno prestado, pero no cuentes con ello.
- Si usas un mando inalámbrico, acuérdate de desincronizarlo de las consolas cada vez que termines de jugar.
- La organización procurará proteger el material de los asistentes pero no garantizamos su seguridad. Por favor, mantén tus cosas vigiladas.

Normas del torneo

- Torneo de doble eliminación: se debe perder dos veces para ser eliminado.
- El ganador del set debe reportar su victoria a la organización.
- Los primeros sets serán al mejor de 3 y según avance la bracket pasarán a ser al mejor de 5 (dependiendo del número de asistentes)
- Está prohibido pactar resultados. Si la organización sospecha que ha habido un pacto, todos los jugadores envueltos en éste podrían ser descalificados
- Dar consejos en mitad de un set a otros jugadores NO está permitido. Esto incluye contactar vía teléfono. Se pueden consultar notas propias. No seguir esta norma puede resultar en una descalificación.
- Si un jugador no aparece a los 10 minutos de llamarse su partida, éste perderá la primera partida. Si llega 15 minutos tarde, perderá el set entero.

Normas de juego

- 3 vidas, 8 minutos.
- Objetos desactivados, frecuencia nula.
- Hazards (mecanismos) desactivados.
- Pausa desactivada. Si estuviera activada y un jugador la pulsara, se contactará a la organización. Si no hay motivo justificable, el jugador que la activó se quitará una vida.
- Los Miis están permitidos con cualquier movimiento.
- El resultado del combate será el que dicte la pantalla de resultados.
- Si se acaba el tiempo ganará el jugador con más vidas, o el que tuviera menos %.
- Si hubiera empate, se jugará una partida de 1 vida, 3 minutos, en el mismo escenario y con los mismos personajes.
- El escenario se elegirá por stage striking (más información en Procedimiento de un set).
- Cada jugador puede banear 2 escenarios, los cuales no podrán ser escogidos por el rival cuando le toque hacer counterpick. Estos bans se pueden modificar entre partidas.
- Norma de Fei: cada jugador tiene un minuto entre partidas para mirar sus notas y hacer counterpick. Si se tarda más, el oponente podrá empezar la partida directamente en la pantalla legal que quiera.
- Se puede calentar antes del set y así comprobar los controles. No ha de durar más de 30 segundos.
- Si una consola, mando



Premios

Lo recaudado de las inscripciones se repartirá del siguiente modo dependiendo del número de participantes:

<9 Jugadores:

- 1º 70 %
- 2º 30 %

9-32 Jugadores:

- 1º 60 %
- 2º 30 %
- 3º 10 %

33-64 Jugadores:

- 1º 50 %
- 2º 25 %
- 3º 15 %
- 4º 10 %