



## ULTIMATE CHICKEN HORSE

**Nº de plazas:** 32 personas  
**Plataforma:** PC  
**Inscripción:** Gratuita



### Desarrollo del torneo.

- 1.- El torneo se disputará a 4 jugadores.
- 2.- Cada fase constará de un único mapa salvo la final, que se hará al mejor de tres mapas.
- 3.- En la fase final, el jugador con menor puntuación (según el juego) seleccionará el mapa. El primer mapa se decidirá aleatoriamente.
- 4.- El ganador y el siguiente jugador con mayor puntuación (según el juego) pasarán de ronda.
- 5.- En caso de empate, se jugará un mapa aleatorio, esta vez a tiempo (5 minutos) y no a rondas.

### Configuración y normas del torneo.

- 1.- Modo de juego: Fiesta (Party).
- 2.- Todos los personajes disponibles.
- 3.- Puntos para ganar: 5.
- 4.- Rondas máximas: 10 (12 en la final)
- 5.- Tiempo de construcción: 20 segundos.
- 6.- Puntaje por monedas: desactivado.

*Por favor, consulta la **Normativa General de la Zona de Videojuegos** para mayor información sobre los torneos de videojuegos del 9º Salón del Manga y Cultura Japonesa de Alicante*