



## TETRIS EFFECT

**Nº de plazas:** Sin límite  
**Plataforma:** PS4  
**Inscripción:** Gratuita



### Desarrollo del torneo.

- 1.- El torneo consistirá en batir la puntuación más alta del día de celebración del torneo.
- 2.- El sábado a las 18.30 se cerrará la tabla. El jugador con mayor puntuación registrada será el vencedor del torneo.
- 3.- Cada jugador podrá registrar su puntuación tantas veces lo desee, pero no podrá acaparar el puesto: si hay otros participantes esperando, deberá cederles el turno.

### Configuración y normas del torneo.

- 1.- Modo de juego: Effect -> Maratón.
- 2.- Infinito: desactivado.
- 3.- Velocidad inicial: 1.
- 3.- Fase: selección libre.
- 4.- El resto de opciones permanecerá por defecto.
- 5.- En caso de empate, se jugará una partida de desempate entre los participantes involucrados hasta resolverse.
- 6.- La hora de entrega es final, no se cerrará el torneo hasta la hora estipulada.

*Por favor, consulta la **Normativa General de la Zona de Videojuegos** para mayor información sobre los torneos de videojuegos del 9º Saló n del Manga y Cultura Japonesa de Alicante*