



STEPMANIA

Nº de plazas: 32 personas

Plataforma: PC

Inscripción: Gratuita



Desarrollo del torneo.

- 1.- El torneo se jugará a eliminación simple.
- 2.- Todas las fases (excepto las semifinales y la final) se jugarán al mejor de tres canciones.
- 3.- Las semifinales y la final se jugarán al mejor de cinco canciones.

Configuración y normas del torneo.

- 1.- Antes de cada enfrentamiento se decidirá, vía cara o cruz, quién elegirá la primera canción.
- 2.- Cada cambio de canción supondrá un cambio de pista.
- 3.- Hasta cuartos de final cada jugador podrá elegir cualquier dificultad independientemente. A partir de cuartos de final y hasta acabar el torneo el lanzamiento de moneda permitirá al ganador elegir canción o dificultad. El otro jugador elegirá la otra opción.
- 4.- La dificultad máxima que se podrá elegir será 10 pies.
- 5.- Solo se jugará con flechas, saltos y presión.
- 6.- Theme: Stepmania 5.
- 7.- Judge: 4 hasta cuartos de final, 5 en semifinales y la final.
- 8.- Sistema de puntuación: Estándar (se tendrán en cuenta las 5 primeras cifras).
- 9.- Cada jugador podrá variar el modificador Velocidad independientemente.
- 10.- El resto de modificadores permanecerán por defecto.
- 11.- Se jugará sin barra de sujeción.

*Por favor, consulta la **Normativa General de la Zona de Videojuegos** para mayor información sobre los torneos de videojuegos del 9º Salón del Manga y Cultura Japonesa de Alicante*