

DUELOS NERF

Los Duelos de Nerf de Azarkia se pueden realizar prácticamente en cualquier lugar con un espacio suficiente para el lanzamiento de dardos Nerf.

Las pistolas están debidamente adaptadas para que no exista ningún riesgo de producir daño alguno.

Los Duelos Nerf al igual que los de Softcombat se realizan por rondas y su número ideal de participantes es 64. Aunque puede adaptarse a cualquier número.

El funcionamiento de los duelos es igual en todas sus rondas.

Ambos jugadores se sitúan espalda contra espalda con la pistola ya cargada. A señal cada uno comienza a caminar hasta una señal en el suelo. Con la segunda señal se avisa que ya pueden girarse y disparar. El primero en acertar a su rival gana el duelo. Para ello llevan hasta 3 balas en un bolsillo. Si alguno se mueve de la marca pierde el duelo automáticamente.