

BATALLAS

Equipos de 5 integrantes que ocupan los mismos roles. Todos tienen un solo punto de vida (1PV) de base.

- Guerrero: Espada de mano y Escudo.
- Picaro: Dos dagas.
- Berserker: Espada de mano y media.
- Clérigo: Maza de mano y escudo pequeño.
- Arquero: Arco y 2 proyectiles.

Las batallas duran 2 minutos exactos.

Gana el equipo que elimine por completo al rival o que al final del tiempo tenga más puntos.

Eliminar a algún miembro del otro equipo otorga puntos extra.

- Guerrero: 3 puntos
- Picaro: 1 punto
- Berserker: 2 puntos
- Clérigo: 3 puntos
- Arquero: 1 punto

*Dependiendo del número de grupos apuntado se realizará en formato liguilla o eliminatorio.